

Competitiereglement StepBridge

Artikel 8 – Tijdregeling

1. Dit artikel beschrijft de tijdregeling bij een zitting waarvan de rondetijden door de organisatie zijn vastgesteld.
2. De WL kan de speeltijd van een ronde verlengen als daar een bijzondere aanleiding voor is (bijvoorbeeld een tijdrovende arbitrage).
3. Er wordt gemeten hoeveel tijd een speler heeft gebruikt vanaf het moment dat hij aan de beurt is tot het moment dat hij niet meer aan de beurt is (behoudens uitgezonderde spelmomenten, zie 4). Deze tijd wordt opgeteld bij de gebruikte tijd van het betreffende paar in de betreffende ronde (m.u.v. het laatste spel van de ronde, zie 6). De meting houdt geen rekening met connectieverlies (dus als de speler met connectieverlies aan de beurt is, dan komt de tijd op zijn naam).
4. Er zijn enkele momenten die niet meetellen in de tijdmeting: 1. De eerste 10 seconden van de ronde. 2. De eerste 10 seconden nadat de dummy open is opengegaan. 3. De eerste 10 seconden nadat er is geclaimd.
5. Een spel wordt alleen aangeboden als er nog minimaal 80% van de per spel beschikbare tijd over is. Dus bij een ronde van 15 minuten en 3 spellen per ronde, wordt er geen nieuw spel meer aangeboden als er minder dan 4 minuten resterende tijd is. Voor een spel dat niet meer kan worden aangeboden krijgt het paar dat de minste tijd in de ronde heeft gebruikt een score van 60% (+3 IMPs) en het andere paar een score van 40% (-3 IMPs).
6. Indien het laatste spel van de ronde wel wordt aangeboden (er is dus $\geq 80\%$ tijd), dan begint vanaf dat moment de tijdmeting opnieuw. Dus vanaf dat moment zijn beide paren in gelijke mate verantwoordelijk voor een vlot spelverloop onafhankelijk van welk paar tijdens de eerdere spellen de meeste tijd heeft verbruikt. Indien het laatste spel van de ronde niet kan worden afgerond, dan krijgt het paar dat die ronde de meeste tijd heeft gebruikt een score van 40% (-3 IMPs) en het andere paar een score van 60% (+3 IMPs).
7. Als een spel niet kan worden afgerond, en de tijdoverschrijding hoofdzakelijk is veroorzaakt door omstandigheden die de partij met de ongunstige arbitrale score niet zijn aan te rekenen, dan dient de WL de automatisch toegekende score te wijzigen.
8. Als een spel niet kan worden afgerond, en de partij met een gunstige arbitrale score bij het normaal afronden van het spel waarschijnlijk een nog betere score gehaald zou hebben, dan dient de WL deze nog betere score toe te kennen.
9. Als een spel niet kan worden afgerond, en de partij met een gunstige arbitrale score wordt er van beschuldigd het spel opzettelijk vertraagd te hebben (een zeer ernstige overtreding), dan zal de WL de log bekijken of er een vertraging zichtbaar is. Tevens zal de wedstrijdleader melding maken bij de arbiter zodat de overtreding geregistreerd kan worden. De Arbiter kan disciplinaire maatregelen nemen en de uitslag van een toernooi na afloop herzien als hier aanleiding voor is.

Zie ook www.stepbridge.nl Organisatie Spelregels Competitiereglement.